



Narkoseinformationen für Zuhause

Hund / Katze

vor der Narkose

- Ihr Tier muss nüchtern sein!
 - Das bedeutet es darf 12h nichts gefressen haben. Wasser darf bis 1 h vor der Op zur Verfügung stehen bleiben.
- Das Tier sollte Kot und Urin abgesetzt haben.
 - Bitte gehen Sie mit Ihrem Hund vor dem Termin eine Runde spazieren.

nach der Narkose

- Das Tier darf nach der Narkose eine gewisse Zeit nicht fressen und trinken.
 - Wie lange, besprechen wir bei der Abholung. In der Regel können die Tiere ca. 6 Stunden nach der Narkose wieder fressen und trinken, sofern Sie dann wieder richtig fit sind.
- Das Tier darf nicht an der OP-Wunde lecken!
 - ggf. ist ein Leckschutz in Form eines Halskragens oder Bodys notwendig. Bitte kontrollieren Sie die Wunde regelmäßig und melden Sie sich, wenn Ihnen etwas komisch vorkommt.
- Bitte vereinbaren Sie 10 Tage nach der OP einen Termin zum Fäden ziehen
 - Sollten wir vorher eine Kontrolle machen wollen, besprechen wir dies mit Ihnen bei der Abholung des Tieres.

Besonderheit:

Kaninchen / Meerschweinchen (und andere Kleinnager)

vor der Narkose

- Kaninchen und Meerschweinchen dürfen vor einer OP **NICHT nüchtern** sein
 - bitte stellen Sie Ihrem Tier bis zum Termin Wasser und Futter zur Verfügung

nach der Narkose

- Das Tier braucht nach der OP wieder Futter und Wasser!
 - auch hier gilt: „Futter rund um die Uhr“
Bitte stellen Sie Ihrem Tier wieder Futter und Wasser zur Verfügung. Eine Wartezeit ist **NICHT** nötig.

Allgemein:

- Informieren Sie uns bitte, wenn das Tier regelmäßig Medikamente nimmt oder eine Vorerkrankung hat.
 - Informieren Sie uns auch, wenn es schon einmal Probleme bei einer Narkose gab.

- Wenn Sie Ihren Termin nicht wahrnehmen können, sagen Sie bitte mindestens 24 h vorher Bescheid.

Sollten Sie sonst noch Fragen oder Probleme haben, zögern Sie nicht, uns zu kontaktieren.

Einverständniserklärung

Mit meiner Unterschrift bestätige ich, dass ich aufgeklärt wurde und die obenstehenden Informationen gelesen und verstanden habe.

Rheine, den _____
